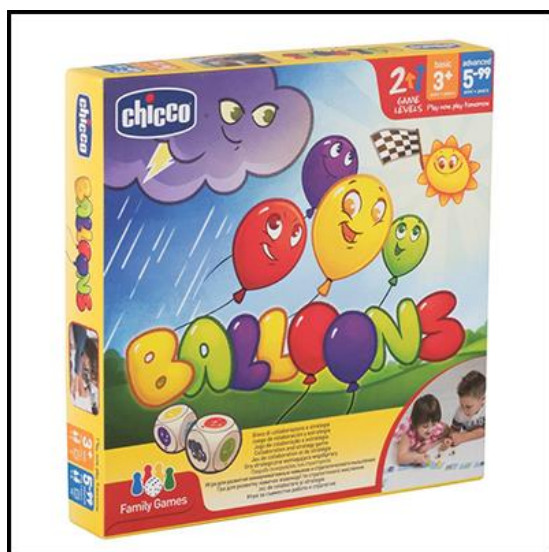




Balloons



FUNZIONI ESECUTIVE

- F** Flessibilità
- P** Pianificazione

ABILITÀ COINVOLTE

- ?** Pensiero logico
- ∞** Associazione

Introduzione

Cos'è

Gioco cooperativo.

Scopo

Aiutare tutti i palloncini ad arrivare al sole prima della nuvola.

Età

consigliata 3+ (basic)
sulla confezione 5-99 (advanced)

0-99 3+ (basic) con **mediazione**
5+ (advanced) con **mediazione**

Tempo

indicato sulla confezione 5' (basic)
10' (advanced)

0-99 10'+

Autore

Luca Bellini
Luca Borsa

Editore italiano

Chicco

Contenuto della confezione

- Tessere percorso (18)
- Segnalini palloncino (5)
- Dadi arcobaleno (2)

Cosa ne pensiamo

È un gioco cooperativo davvero molto carino! Lo stile è "puccioso" con gli elementi in stile cartoons; questo però non toglie nulla alla sfida che è molto avvincente e ben studiata. Permette di ragionare insieme e condividere le strategie per cercare di battere la nuvola grigia che minaccia il temporale.



Carta gioco

0-99 INTRODUCE IL GIOCO

1. In questo gioco sono previsti 2 livelli di gioco, quindi se giocate alla versione basic conviene lasciare all'interno della scatola le tessere che non saranno usate.
2. Esplorare il contenuto e disporlo come indicato nel regolamento.
3. Fare alcuni **lanci di prova** per rinforzare l'associazione tra la figura che esce col dado e l'azione da compiere, oltre che per consolidare le regole.
4. Inizia il **divertimento!**

Consegna

«Dobbiamo far arrivare tutti i palloncini sulla tessera del sole prima che arrivi la nuvola grigia!»

N.B. Potrebbe non essere immediato capire cosa fare con i risultati dei due dadi: in alcune combinazioni uno dei due risultati prevarica (es. quando esce il vento o la nuvola grigia); negli altri casi bisogna muovere solo uno dei due palloncini, scegliendo in base a ciò che è più conveniente.

Mediazioni

F P ? Flessibilità – Pianificazione – Pensiero logico

- Fare delle domande per aiutare a individuare diverse possibilità e ad analizzarle.
- Non inserire la tessera arcobaleno e vento.
- Togliere la funzione salto alle tessere palloncino.



Associazione

- Per alcuni non è immediata l'associazione tra la combinazione dei dadi "vento + palloncino colorato" e l'azione corrispondente. Ad esempio: combinazione "vento + palloncino verde" → posso spostare un palloncino di qualsiasi colore, non necessariamente quello verde.